



Regelwerk ***Teapot Race***

Auf den folgenden Seiten finden sich die allgemeinen Regeln für das auf dem Fantasy Festival „Das Grosse Treffen“ stattfindende „Teapot Race“. Diese Regeln betreffen die Durchführung und gelten für alle Teilnehmer gleichermaßen. Viel Spaß.

1. Das Fahrzeug

- Die Fahrzeuge müssen aus einer Teekanne nach Wahl des Teilnehmers bestehen oder zumindest eine solche beinhalten und einem funkgesteuerten Fahrgestell montiert sein. Die Gestaltung der Fahrzeuge obliegt vollkommen dem Fahrer und/oder dessen Mechanikers.
- Die maximalen Abmaße der Fahrzeuge sind: Höhe von 30 cm, Breite von 30 cm und Länge von 40 cm (einschließlich Flaggen, Antennen usw.) Fahrzeuge, die diese Maße überschreiten, dürfen teilnehmen, werden jedoch benachteiligt und können Schwierigkeiten bei dem Befahren der Hindernisse darstellen. Die Fahrzeuge müssen mindestens 3 Räder oder zweier Kettenantriebe verfügen.

2. Der Kurs

- Der Kurs, der nach Lust und Laune der Richter und ohne Rücksicht auf die Wünsche einer anderen Partei angelegt wird, besteht aus einer Reihe von verschiedenen Hindernissen.
- Die Fahrzeuge müssen den festgelegten Kurs innerhalb der vorgesehenen Zeit von drei Minuten bewältigen. Während der zugewiesenen Zeit werden alle 10 Sekunden Punkte abgezogen. Beispiel: Fahrzeit waren 95 Sekunden = aufgerundet 100 Sekunden, ergibt 180 Sekunden – 100 Sek = 80 Punkte auf der Punkte Karte.
- Fahrzeuge, die den Kurs nicht innerhalb von vier Minuten abgeschlossen haben, werden disqualifiziert. Die Teilnehmer können, wenn sie möchten, ihr Fahrzeug begleiten, während sie den Kurs befahren.
- Der Parcours wird immer nur von einem Teilnehmer alleine bestritten.

3. Die Kleidung

- Die Kleidung muss den allgemeinen Richtlinien des «Steampunk Komitees» entsprechen und wird entsprechenden Punkten honoriert.

4. Die Punktevergabe

- Punktwertung
 - Das Gesamtbild des Fahrzeugs: max. 10 Punkte
 - Pro erfolgreich bestandenem Hindernis: 10 Punkte
 - Abschluss des Parcours innerhalb der Zeit: 10 Punkte
 - Showmanship (Singen, Tanzen, Witze usw.): max.10 Punkte
 - Kleidung: max.10 Punkte
- Punktabzug für:
 - Jede manuelle Unterstützung des Fahrzeugs: minus 5 Punkte
 - Nicht erfolgreich bestandenenes Hindernis: minus 10 Punkte
 - Überschreitung des Zeitlimits von drei Minuten: minus 5 Punkte
 - Überschreitung der Maximalgröße: minus 5 Punkte

5. Die Preise

- Das «Steampunk Komitee» vergibt Preise für die folgenden Kategorien:
 - Bestes Gesamtergebnis
 - Schnellste Fahrzeug im Parcours (nach allen Abzügen)
 - Bester Steampunk Auftritt resultierend aus Showmanship, Kleidung und Design des Fahrzeuges.

Das Grosse Treffen

Fon: 0049 (0) 170 8981114
Mail: bewerbung@dgt.events
Web: www.dgt.events
Social: Facebook

